

5.7 F3K KATEGÓRIA – KÉZI INDÍTÁSÚ VITORLÁZÓK

5.7.1 Általános

Ez a versenyszám egy többfeladatos verseny, ahol az RC vitorlázókat kézzel kell indítani, és különböző feladatokat kell teljesíteni.

5.7.1.1 Időmérők

A rendező feladata, hogy megfelelő számú, jól felkészített, hivatalos időmérőt biztosítson ahhoz, hogy mindig lebonyolítható legyen a szükséges számú, egyidejűleg végrehajtandó repítés. A hivatalos timekeeper semmilyen módon nem nyújthat segítséget a versenyzőnek vagy segítőjének. A versenyző és segítője jogosult megtekinteni az eredményeiket a munkaidő alatt.

A hivatalos időmérők a start- és leszállóhelyen belül vagy kívül bárhol elhelyezkedhetnek annak érdekében, hogy a repítést figyelemmel tudják kísérni. Mindig meg kell azonban bizonyosodniuk arról, hogy sem a pilótákat sem a modelleket nem akadályozzák.

5.7.1.2 Segítők

Minden versenyzőnek egy segítője lehet, aki a repítés lebonyolításában fizikailag nem vehet részt, kivéve a modell visszahozását, ha az a start- és leszállóhelyen kívül száll le. A segítő az egyedüli személy, aki segíthet a versenyzőnek a munkaideje alatt.

A munkaidő végén a versenyzőnek és az időmérőnek alá kell írnia az adott forduló eredményét. Ha a versenyző nem írja alá az eredményt, az adott forduló pontszáma 0 pont.

5.7.1.3 Rádióadók tárolása

A rendezőnek meg kell fontolnia a rádióadók tárolásának szükségességét, a CGR kötet (CIAM General Rules) C.16.2 pontja alapján.

5.7.2 A vitorlázó modell meghatározása

5.7.2.1 Előírások

A modellek olyan vitorlázó modellek, amelyek megfelelnek a következő előírásoknak:

Szárnyfesztáv maximum 1500 mm

Súly maximum 600 g

Az orr sugarának minimum 5mm-nek kell lennie minden irányban. (A mérés módjához lásd az orr meghatározását az F3B-nél.)

A vitorlázó modellt kézzel kell indítani és rádióberendezéssel kell irányítani, amely korlátlan számú felületen működhet.

Giroszkóp és variométer használata a vitorlázó modell fedélzetén nem megengedett.

A vitorlázó modelleket el lehet látni lyukakkal, füllel vagy erősítésekkel, amelyek a modell jobb fogását szolgálják. A fülek merevek kell legyenek és a modell szerves részét kell képezzék, és nem lehetnek sem kihúzhatók sem behúzhatók. Nem megengedett olyan eszközök használata, amelyek az indítás alatt és után nem maradnak a modell részei.

5.7.2.2 A vitorlázó modell részeinek elvesztése

Ha a repítés során a vitorlázó modell bármely részét elveszti, akkor a repítés eredménye nulla. Ha a modell bármely részét a levegőben történő ütközés, vagy a leszállás közben – a talajjal vagy bármilyen tárggyal vagy személlyel történt első érintkezés után – történő ütközés során veszíti el, akkor a repítés érvényes.

5.7.2.3 A vitorlázó modell cseréje

Minden versenyző öt vitorlázó modellt használhat a verseny során. Ezen öt modell részeinek egymás közti cseréje megengedett. A versenyző a vitorlázó modelljét bármikor kicserélheti egy másikra, ha az továbbra is megfelel az előírásoknak és a kijelölt frekvencián működik. A rendezőnek mind az öt vitorlázó modellt, valamint az öt modell minden egymás közt cserélhető részét meg kell jelölnie.

A munkaidő ideje alatt minden versenyző csak egy modellt tarthat a start- és leszállóhelyen. A munkaidő alatt kizárólag azokat a vitorlázó modelleket lehet használni, amelyek a tartalék modell elhelyezésére kijelölt helyen, vagy a start- és leszállóhelyen vannak a munkaidő megkezdésekor. A vitorlázó modellek kicserélésekor a „régij” modellt ugyanarra a tartalék modell területre kell elhelyezni, ahol az „új” modell van, még mielőtt az „új” modellt elveszik.

5.7.2.4 Vitorlázó modellek visszahozatala

Ha a felkészülési idő vagy a munkaidő alatt a versenyző modelljével a start- és leszállóhelyen kívül száll le, akkor azt a versenyző vagy a segítője kell visszahozza. Más személy nem hozhatja vissza a modellt. A modell más csapattag által történő szabálytalan visszahozatalát az adott fordulóból történő kizárással büntetik. Abban az esetben, ha a versenyzőn vagy a segítőjén kívül más személy (mint például egy

néző) véletlenül mozdítja el vagy hozza vissza egy versenyző modelljét, ez a versenyző új munkaidőre jogosult.

A modell visszahozása során nem megengedett annak visszarepítése a start- és leszállóhelyre. A start- és leszállóhelyen kívülről ilyen esetben történő indítás 100 büntetőpont kiszabását eredményezi, amit a végeredményből levonnak.

5.7.2.5 Rádiófrekvenciák

Azoknak a versenyzőknek, akik nem szórt spektrum (spread spectrum) rendszerű adót használnak, legalább kettő olyan frekvenciával kell rendelkezniük, amelyen a vitorlázó modelljük működtethető, és a két megadott frekvencia közül a rendező jelölheti ki azt a frekvenciát, amely a teljes verseny során használható. A rendező a verseny alatt nem változtathatja meg a kijelölt frekvenciát. A rendező új frekvenciát csak fly-off esetén, és csak a teljes fly-off-ra jelölhet ki.

5.7.2.6 Nehezék

Bármely nehezéket a vitorlázó modell belsejében, biztonságosan rögzítve kell elhelyezni.

5.7.3 A repítési terület meghatározása

5.7.3.1 Repítési terület

A repítési területnek megfelelően síknak és elegendő nagyságúnak kell lennie ahhoz, hogy több vitorlázó modell egyidejűleg repülhessen. Az emelés alapvető forrása nem lehet lejtő emelés.

5.7.3.2 Start- és leszállóhely

A rendezőnek a start- és leszállóhelyet a verseny megkezdése előtt ki kell jelölnie. A start- és leszállóhelyen belül minden versenyző részére arányos, elegendő helyet kell biztosítani az indítás és a leszállás végrehajtásához, legalább 30 méter távolságot hagyva más személyektől a start irányában. A rendezőnek versenyzőnként 900 m² (30m x 30m méretű négyzet) helyet kell biztosítania.

A start- és leszállóhelyet jelölő határvonal a start- és leszállóhely részét képezi.

A versenyző a modell repítése közben elhagyhatja a start- és leszállóhelyet. A modell indításakor és érvényes leszálláshoz (lásd 5.7.6.2.) a versenyzőnek a start- és leszállóhelyen belül kell tartózkodnia.

A tartalék modellek tárolására és cseréjére szolgáló területeket a start- és leszállóhelyen kívül, de 2 méteres körzeten belül kell kijelölni. Egy csoport minden versenyzője számára kb. 4 m² területű hely kell rendelkezésére álljon.

5.7.4 Biztonság

5.7.4.1 Személlyel való érintkezés

Annak érdekében, hogy a legmagasabb fokú biztonságot garantálni lehessen, el kell kerülni, hogy az indításakor és a repülés során a vitorlázó modell a versenyzőn kívül más személlyel érintkezzen, akár a start- és leszállóhelyen belül, akár azon kívül. Ebbe beleértendő bármely érintkezés mialatt a modell repül, vagy amikor a versenyző a leszállás és indítás között a modellel foglalkozik.

Amennyiben ilyen érintkezés a start- és leszállóhelyen mégis előfordul a felkészülési idő, a munkidő vagy a leszálló időkeret ideje alatt, a versenyző az 5.7.4.3. pontban meghatározott büntetésben részesül. Továbbá, ha az érintkezésre a modell indításakor kerül sor – akár a felkészülési időben, akár a munkaidőben – akkor a teljes forduló pontszáma nulla.

5.7.4.2 Levegőben történő ütközés

Két vagy több vitorlázó modell levegőben történő ütközése esetén a versenyzőnek nincs lehetősége új repítésre és büntetésben sem részesül.

5.7.4.3 Biztonsági zóna

A rendező biztonsági zónákat jelölhet ki a start- és leszállóhelyen kívül, amelyek a tárgyak és a személyek megóvását szolgálják. A rendezőnek gondoskodnia kell arról, hogy a biztonsági zóna jól meghatározott, egyértelműen kijelölt és állandóan megfigyelt legyen.

A vitorlázó modell érintkezése:

- i) tárggyal a kijelölt biztonsági zónán belül – beleértve a talajt is –, büntetéssel jár, ami 100 pont levonást jelent a versenyző végeredményéből;
- ii) személlyel (kivéve a pilótát) a levegőben történő tartózkodás során – a kijelölt biztonsági zónán belül –, büntetéssel jár, ami 300 pont levonást jelent a versenyző végeredményéből;
- iii) személlyel (kivéve a pilótát) a levegőben történő tartózkodás során – a kijelölt biztonsági zónán kívül bárhol –, büntetéssel jár, ami 100 pont levonást jelent a versenyző végeredményéből.

Minden repítési kísérlet során csak egy büntetés érvényesíthető. Ha több biztonsági előírás megsértése történt ugyanazon repítési kísérlet alatt, akkor a legmagasabb mértékű büntetés kerül kiszabásra. Például, ha ugyanazon repítési kísérlet alatt a versenyző modellje személlyel és tárggyal is ütközött a biztonsági zónán belül, akkor 300 pont levonásával büntetik.

Az összes fenti esetre érvényes, hogy ha a szabálysértésre a levegőben történő ütközés eredményeként került sor, akkor az 5.7.4.2 pont értelmében büntetés kiszabására nem kerül sor.

A kiszabott büntetést fel kell tüntetni annak a fordulónak a pontozólapján, amelyben a szabálytalanság(ok) történt(ek).

5.7.4.4 Tiltott légtér

A rendező meghatározhat olyan tiltott légteret, amelybe a berepülés bármely magasságban tilos. Ha a versenyző a vitorlázó modelljét ebben a tiltott légtérben repíti, figyelmeztetésben részesül. A versenyző ezt követően azonnal, a lehető legrövidebb úton kell kirepüljön modelljével a tiltott légtérből. Ha ennek a követelménynek nem tesz eleget, a repítés eredménye nulla.

A nagyobb rendezvényeken a tiltott légtér kijelölésének lehetőségével csak a legszükségesebb esetben javasolt élni, akkor, ha nem jelölhető ki olyan versenyerület, ahol ilyen korlátozásra nincs szükség.

5.7.5 Időjárási viszonyok / Megszakítások

Az F3K versenyeken a maximális szélesebbesség nyolc (8) m/s. A versenyigazgatónak el kell halasztania a verseny megkezdését, vagy a versenyt meg kell szakítania abban az esetben, ha a start- és leszállóhelyen a talajtól 2 méter magasságban legalább húsz (20) másodpercen át 8 m/s-ot meghaladó szélesebbeséget mérnek öt (5) percen belül három (3) alkalommal.

Eső esetén a versenyigazgató megszakíthatja a versenyt. Ha az eső eláll, a verseny annak a csoportnak az újra repülésével folytatódik, amelyik a megszakításkor repült.

5.7.6 Leszállás meghatározása

5.7.6.1 Leszállás

A vitorlázó modell leszálltnak minősül (és ezzel repülése befejeződött), ha:

- (a) a vitorlázó modell bárhol nyugalomba kerül;
- (b) a versenyző kézzel, vagy bármely testrészével először megérinti a levegőben lévő modellt.

5.7.6.2 Érvényes leszállás

A leszállás akkor érvényes, ha:

- (a) a nyugalomba került vitorlázó modell legalább egy része érintkezik a start- és leszállóhellyel, vagy pontosan felülről nézve egyértelműen benyúlik a start- és leszállóhelyre (beleértve bármilyen, a start- és leszállóhelyen belül a földre helyezett tárgyat, továbbá a leszállóhely határát jelölő szalagot is);
- (b) a versenyző először megérinti a levegőben lévő modellt úgy, hogy eközben mindkét lábbal a talajon áll, a start- és leszállóhelyen belül.

5.7.7 Repülési idő

A repülési idő mérése akkor kezdődik, amikor a vitorlázó modell a versenyző kezétől elválik, és addig tart, amíg a modell az 5.7.6. pontban meghatározottak szerint leszáll, vagy ha a munkaidő véget ér.

A repülési időt egész másodpercekben kell mérni. Felkerekítés nem alkalmazható.

A repülési idő hivatalos, ha:

Az indítás a start- és leszállóhelyen belülről történt, és a leszállás érvényes az 5.7.6. pont szerint, és ha az indítás a feladat munkaidején belül történt.

Ez azt jelenti, hogy ha a modell indítására a munkaidő kezdete előtt került sor, akkor az adott repítés eredménye nulla.

Azokban a feladatokban, ahol maximális vagy célidő előírás van, a repülési időt csak a maximum vagy a célidő eléréséig mérik. A feladatban mért repülési idők összege nem lehet nagyobb, mint a munkaidő mínusz a mért repítések száma másodpercben kifejezve.

5.7.8 Helyi szabályok

Helyi szabályok **csak biztonsági esetekben alkalmazhatók** a helyi repítési területeken, de ezek nem változtathatják meg a feladatokat.

5.7.9 Forduló meghatározása

5.7.9.1 Csoportok és forduló eredmények

A versenyt fordulóiban rendezik. A versenyzőket minden fordulóhoz csoportokba sorolják úgy, hogy minél kevesebb csoport legyen. Egy csoportnak minimum 5 versenyzőből kell állnia.

A csoportok összetételének minden fordulóban különböznie kell.

Az eredményeket minden csoportban normalizálják a csoporton belüli nyertes eredményére adott 1000 pont alapján. Az adott feladat eredményét másodpercben mérik lefelé kerekítve az 5.7.7. pont szerint.

A csoporton belüli normalizált eredményt a következő képlettel kell számolni:
normalizált eredmény = versenyző eredménye / a legjobb versenyző eredménye x 1000
A normalizált eredményeket egész számra kell kerekíteni.

5.7.9.2 Munkaidő

A versenyző számára előírt munkaidőt a feladatlista határozza meg. A munkaidő kezdetét és végét jól kivehető hanggal kell jelezni. A hangjelzés első hallható pillanata jelzi a munkaidő kezdetét és végét.

5.7.9.3 Leszállási időkeret

Nincs pontlevonás a maximális repülési idő elérése után vagy a munkaidőn túl folytatott repülés miatt.

Minden feladat során, kivéve a C feladatot („mind fel”), a munkaidő lejártakor egy 30 másodperces leszállási időkeret kezdődik. Minden, még a levegőben lévő modellnek le kell szállnia a leszállási időkeret vége előtt. Ha a modell ennél később száll le, a repítés eredménye nulla.

A C feladatban („mind fel”) a leszállási időkeret minden repítési kísérletnél a 3 másodperces indítási időkeret kezdetét jelző hangtól mért 3:03-nál kezdődik és 3:33-nál ér véget. Ha a modell a leszállási időkeret vége után száll le, a repítés eredménye nulla. Ha ez a C feladat bármely két repülési kísérlete között történik, és a modell a levegőben van a következő kísérlet előtti 60 másodperces külön felkészülési idő alatt, akkor a következő kísérlet eredménye szintén nulla az 5.7.11.3. pont szerint. Ha erre a C feladat utolsó repítési kísérlete után kerül sor, akkor a versenyző 100 pont büntetést kap az 5.7.9.4. pont alapján.

A rendezőnek visszaszámlálással kell jeleznie a leszállási időkeret utolsó 10 másodpercét.

5.7.9.4 Felkészülési idő

A versenyzők minden fordulóra legalább 5 perc felkészülési időt kapnak. Ez a felkészülési idő ideális esetben – időnyerés céljából – 3 perccel az előző csoport munkaidejének vége előtt kezdődik (vagy a C feladatnál („mind fel”) az előző csoport utolsó repítési kísérletének megkezdésekor).

A felkészülési idő elején a rendezőnek be kell mondania a következő csoportban repítő versenyzők nevét és/vagy startszámát.

A C feladat („mind fel”) során, minden repítési kísérlet előtt 60 másodperc plusz felkészülési időt kell adni, ami alatt a repítés nem megengedett (lásd a C feladat lerását az 5.7.11.3 pontban).

5.7.9.5 Tesztrepítési idő

Miután az előző csoport minden vitorlázó modellje leszállt, a következő csoportban induló versenyzők legalább 1 perces tesztrepítési időt kapnak, amely beszámít a felkészülési időbe. A tesztrepítési idő alatt megengedett a start- és leszállóhelyről indított repítés.

Minden versenyzőnek gondoskodnia kell arról, hogy időben befejezze a tesztrepítést és készen álljon a startra, amikor a csoport munkaideje megkezdődik. A munkaidő kezdetét megelőző utolsó 5 másodpercet a rendezőnek be kell jelentenie.

A versenyzőt 100 pont levonásával büntetik, ha a csoportjára vonatkozó tesztidőn, munkaidőn, vagy leszállási időkereten kívül repíti a modelljét.

A versenyzők tesztrepítést végezhetnek az adóvevők leadása előtt és az aznapi utolsó munkaidő végét követően.

5.7.9.6 Repítés megismétlése

A versenyző új munkaidőre jogosult, ha repítési kísérletét a rendező hibájából nem tudta helyesen végrehajtani.

Az új munkaidőt az alábbi prioritási rend szerint kell biztosítani a versenyző számára:

- valamelyik következő csoportban;
- ha az előbbire nincs lehetőség, akkor egy új, legalább 4 repítést ismétlő versenyzőből álló csoportban. A repítést ismétlők újonnan alakított csoportja feltölthető véletlenszerű sorsolással választott más versenyzőkkel. A sorsolást meg kell ismétlni, ha a kisorsolt versenyző nem illik a csoportba frekvencia vagy csapattagság miatt, vagy nem kíván repíteni;
- ha ez sem oldható meg, akkor az eredeti csoportjával, a folyamatban lévő forduló végén.

A fenti b) és c) esetben az eredeti repítés, illetve az ismételt repítési eredmény közül a jobb lesz a hivatalos eredmény, kivéve azokat a versenyzőket (a repítést ismétlőket), akik új munkaidőt kaptak. Az ő esetükben a megismételt repítés eredménye a hivatalos eredmény. A rendező esetleges újabb hibája esetén nem jogosult új munkaidőre a csoport olyan versenyzője, aki nem új munkaidő biztosítása miatt került a csoportba.

5.7.10 Eredmény

Legalább öt (5) fordulót – mind különböző feladattal – kell repülni ahhoz, hogy a verseny érvényes legyen.

5.7.10.1 Végeredmény

A végeredményt az összes forduló normalizált eredményének összege, mínusz a büntetésként levonandó pontszám adja.

Ha öt (5) vagy annál több fordulás a verseny, akkor a legkisebb pontszám kiesik

A büntetésként levonandó pontszámot fel kell tüntetni annak a fordulónak a startlapján, amelyikben a szabálytalanság történt.

A büntetőpontokat akkor is le kell vonni, ha annak a fordulónak az eredménye, amelyben a szabálytalanság történt, kiesik.

5.7.10.2 Holtverseny eldöntése

Holtverseny esetén a rangsort a legjobb be nem számított forduló eredménye dönti el. Ha a holtverseny továbbra is fennáll, akkor az érintett versenyzőknek külön döntőt kell repíteniük. Ebben az esetben a versenyigazgató határozza meg a holtversenyt feloldó döntőben repülendő feladatot.

5.7.10.3 Döntő (fly-off)

A rendező az esemény kezdetén bejelenti, hogy sor fog-e kerülni döntőre. Világ- és kontinens bajnokságokon a seniorok számára kötelező döntőt tartani. A döntőnek legalább három (3), legfeljebb hat (6) fordulóból kell állnia. Ha kevesebb, mint három (3) forduló megtartására van lehetőség, akkor az előzetes fordulók eredménye határozza meg a végleges rangsort.

Junior döntőben a versenyzők száma legfeljebb a senior döntő létszámának 2/3-a lehet. Külön junior döntő lefolytatása nem kötelező.

Ha sor kerül döntőre, akkor az előző fordulók eredményeit (beleértve a büntetéseket) nem kell figyelembe venni.

5.7.10.4 Csapatértékelés

A nemzetközi csapatsorrend megállapítása a három legjobb csapattag végső egyéni pontszámának összege alapján történik. A csapatokat a legnagyobb pontszámtól a legkisebbik állítják sorrendbe. Ha a nemzeti csapatverseny eldöntetlen, akkor a kisebb helyezési szám összeggel rendelkező csapat nyer. Ha ez is egyenlő, akkor a legjobb egyéni helyezés dönt.

5.7.11 Feladatok meghatározása

A verseny megkezdése előtt a rendezőnek be kell jelentenie az adott napra vonatkozó részletes beosztást, ideértve az aznap repülendő feladatokat is. A feladatokat az alábbi pontok határozzák meg. Az időjárási viszonyok, illetve versenyzők számának függvényében a rendező dönthet úgy, hogy a feladatok száma, valamint a hozzájuk tartozó munkaidő kevesebb legyen, a feladatok leírásában meghatározottak szerint.

5.7.11.1 „A” feladat (utolsó repítés)

Minden versenyző korlátlan számú repítést végezhet, de a végeredménybe csak az utolsó repítés eredménye számít. A maximális repülési idő 300 másodpercre van korlátozva. Minden új indítás lenullázza az előző eredményt.

A munkaidő: 7 perc vagy 10 perc.

5.7.11.2 „B” feladat (utolsó előtti és utolsó repítés)

Minden versenyző korlátlan számú repítést végezhet, de csak az utolsó előtti és az utolsó repítés számít bele az eredménybe. A maximális repülési idő 240 másodperc, 10 perces munkaidővel. Ha sok versenyző van, akkor a repülési időt 180 másodpercre, a munkaidőt pedig 7 percre lehet csökkenteni.

Például: 1. repítés: 65 s
 2. repítés: 45 s
 3. repítés: 55 s
 4. repítés: 85 s

Végeredmény: 55 s + 85 s = 140 s

5.7.11.3 „C” feladat (mind fel, utolsó le)

A csoport minden versenyzőjének egyszerre kell elindítani vitorlázó modelljét, a hangjelzést követő 3 másodpercen belül. A mért repülési idő maximuma 180 másodperc.

A hivatalos időmérő az 5.7.6. és az 5.7.7. pontban meghatározottak alapján méri a versenyző egyes repítéseinek eredményét, de nem a hangjelzéstől, hanem a modell elengedésétől számítva.

Ha a modell indítása a hangjelzés elhangzása előtt, vagy több mint 3 másodperccel az után történik, az adott repítés eredménye nulla.

A rendező a verseny megkezdése előtt be kell jelentse az indítások számát (3 és 5 között lehet).

A kísérletek közötti felkészülési idő maximum 60 másodperc lehet, a leszállási időkeret végétől számítva. Ezen idő alatt a versenyző nem hajthat végre tesztrepítést.

A versenyző a tesztrepítési idő, a munkaidő és leszállási időkeret alatt semmiféle segítséget nem vehet igénybe.

Ennek a feladatnak a végeredménye úgy kerül kiszámításra, hogy a versenyző összes kísérlete alatt repített idejét összeadják, majd normalizálják.

Munkaidő meghatározására nincs szükség.

Példa 3 repítésre: „A” versenyző: 45 s + 50 s + 35 s = 130 s = 812.50 pont

„B” versenyző: 50 s + 50 s + 60 s = 160 s = 1000.00 pont

„C” versenyző: 30 s + 80 s + 40 s = 150 s = 937.50 pont

5.7.11.4 „D” feladat (15 másodperccel növekvő idő, „kis létra”)

Minden versenyző korlátlan számú repítést végezhet minden célidő elérésére. Minden versenyzőnek arra kell törekednie, hogy az első kísérletben a repülési ideje a 30 másodpercet elérje, vagy azt meghaladja. Ha ez teljesült, minden további célidő 15 másodperccel több az előzőnél, így a repülési időknak egyenlőnek vagy nagyobbak kell lenni, mint 30, 45, 60, 75, 90, 105, 120 másodperc. A leghosszabb célidő 120 másodperc.

Az eredmény számításakor az összes teljesített célidőt kell figyelembe venni.

A munkaidő: 10 perc.

Példa: 1. repítés: 32 s A 30 másodperces célidő teljesítve, a repítés eredménye: 30 pont

A következő célidő: 45 másodperc.

2. repítés: 38 s A 45 másodperc nem teljesült, az eredmény 0.

3. repítés: 42 s A 45 másodperc nem teljesült, az eredmény 0.

4. repítés: 47 s A 45 másodperces célidő teljesült, a repítés részeredménye: 30+45 pont.

A következő célidő: 60 másodperc.

5. repítés: 81 s A 60 másodperces célidő teljesítve, a repítés eredménye: 60 pont.

A következő célidő 75 másodperc lenne, de a fennmaradó munkaidő csak 65 másodperc, így a következő célidő elérésére nincs lehetőség.

A feladat teljes pontszáma: 30+45+60 = 135 pont.

5.7.11.5 „E” feladat (poker – változó célidő)

Minden versenyző korlátlan számú repítési kísérletet tehet annak érdekében, hogy elérje vagy meghaladja a legfeljebb öt meghatározott célidőt. Minden új célidő elérésére történő első indítás előtt a versenyző bejelenti az elérendő célidőt az időmérőnek. Ezt követően korlátlan számú indítást végezhet, hogy a kijelölt célidőt elérje, vagy meghaladja.

Ha a célidőt elérte, vagy meghaladta, akkor a célidő rögzítésre kerül, majd a versenyző bejelentheti a következő elérendő célidőt – mielőtt a modellt az indításnál elengedi –, ami lehet kevesebb, azonos vagy több mint az előző.

Ha a célidőt nem éri el, a bejelentett célidő nem módosítható. A versenyző a munkaidő végéig próbálkozhat a bejelentett célidő teljesítésével. A versenyző az utolsó kísérletére vonatkozóan bejelentheti: „end of working time” („munkaidő vége”). Ebben a speciális esetben a versenyző csak EGY kísérletet végezhet.

A célidőt a verseny hivatalos nyelvén tisztán és érthetően kell bejelenteni, vagy alternatív lehetőségként – az indítás után azonnal –, a versenyző segítőtje azt leírt számokkal mutathatja meg az időmérőnek (pl.: 2:38).

A teljesített célidők (1-5) számítanak be az eredménybe. A teljesített célidők összeadódnak.

Ez a feladat csak akkor kerülhet bele a verseny programjába, ha a rendező biztosítani tudja, hogy megfelelő számú időmérő álljon rendelkezésreahoz, hogy minden versenyző mellett legyen egy hivatalos időmérő.

A munkaidő 10 perc.

Példa:	Bejelentett célidő	Repült idő	Regisztrált idő
	45 s	1st flight 46 s	45 s
	50 s	1st flight 48 s	0 s
		2nd flight 52 s	50 s
	47 s	1st flight 49 s	47 s
	60 s	1st flight 57 s	0 s
		2nd flight 63 s	60 s
	60 s	1st flight 65 s	60 s

Összeredmény: 262 s

5.7.11.6 „F” feladat (3 a 6-ból)

A munkaidő alatt a versenyző maximum 6-szor indíthatja vitorlázó modelljét. A figyelembe vehető egyenkénti maximális repült idő 180 másodperc. A három leghosszabb (max. 180 másodperces) egyenkénti repült idő összege adja a végső pontszámot.

A munkaidő 10 perc.

5.7.11.7 „G” feladat (öt leghosszabb repítés)

Minden versenyző korlátlan számú repítési kísérletet tehet. Csak az öt legjobb repítés ideje adódik össze. A figyelembe vehető egyenkénti maximális repült idő 120 másodperc.

A munkaidő 10 perc.

5.7.11.8 „H” feladat (egy, kettő, három és négy perces célidők, bármilyen sorrendben)

A munkaidő alatt minden versenyző korlátlan számú repítési kísérletet tehet. Négy különböző, meghatározott célidejű repítést kell teljesíteni.

A célidők: 60, 120, 180 és 240 másodperc, tetszőleges sorrendben. Ennek megfelelően a versenyző négy leghosszabb, a munkaidő alatt teljesített repült idejét hozzárendelik a négy célidőhöz, tehát a leghosszabb repült időt a 240 másodperces célidőhöz, a második leghosszabb repült időt a 180 másodperces célidőhöz, a harmadik leghosszabbat a 120 másodperces célidőhöz, a negyedik leghosszabbat pedig a 60 másodperces célidőhöz.

Csak a célidők eléréséig repült idők számítanak bele az eredménybe.

A munkaidő 10 perc.

Példa:	Repült idő	Érvényes idő
1. repítés	63 s	60 s
2. repítés	239 s	239 s
3. repítés	182 s	180 s
4. repítés	90 s	90 s

A feladat összeredménye: 60 s + 239 s + 180 s + 90 s = 569 s

5.7.11.9 „I” feladat (három leghosszabb repítés)

A munkaidő alatt minden versenyző korlátlan számú repítési kísérletet tehet. Csak a három leghosszabb repült idő adódik össze. A figyelembe vehető egyenkénti maximális repült idő 200 másodperc.

A munkaidő 10 perc.

5.7.11.10 „J” feladat (három utolsó repítés)

A munkaidő alatt minden versenyző korlátlan számú repítési kísérletet tehet, de csak a három utolsó repítés ideje számít be az eredménybe.

A maximális repülési idő 180 másodperc, 10 perces munkaidő alatt.

Példa	1. repítés:	150 s
	2. repítés:	45 s
	3. repítés:	180 s
	4. repítés:	150 s

Összeredmény: 45 s + 180 s + 150 s = 375 s

5.7.11.11 „K” feladat (30 másodperccel növekvő idő, „nagy létra”)

Minden versenyző pontosan 5-ször kell indítsa modelljét az öt (5) célidő elérésére a következők szerint: 1:00 (60 másodperc), 1:30 (90 másodperc), 2:00 (120 másodperc), 2:30 (150 másodperc), 3:00 (180 másodperc). Az előírt célidőket növekvő sorrendben kell teljesíteni. Minden indítás ténylegesen repült idejét összeadva (legfeljebb a célidőig, azt nem meghaladva) adódik a feladat végeredménye. A versenyzőnek nem kell elérnie vagy meghaladnia a célidőt ahhoz, hogy az beszámítson az eredménybe.

A munkaidő 10 perc.

Megjegyzés: A régi ABR kötetre történő hibás hivatkozás javítva az új CGR kötetre (CIAM General Rules) az 5.7.1.3 (Rádióadók tárolása) pontban, és törölve az 5.7.2.6 (Nehezék) pontban.

Az 5.7.1.3 pontbeli hivatkozás versenyzőket érintő pontjai a következő oldalon olvashatók.

Kivonat a „CIAM Általános Szabályzata” kötetből:**C.16.2.2 Rádióadók tárolása**

Ha vannak olyan versenyzők, akik AM/FM adókat használnak azonos frekvencián, akkor csak ezen adók részére kell tárolóhelyet biztosítani.

Ha szükség van AM/FM adók részére tárolóhelyre, akkor:

- a) Minden nap, a verseny kezdete előtt, minden AM/FM adókészüléket, amelyet aznap a verseny során használnak, le kell adni, és azokat egy külön rendező felügyelete alatt kell tárolni.
- b) A napi repítési aktivitás végén minden adót el kell vinni a tárolóból, nem maradhatnak ott a rendezővel történt speciális megállapodás nélkül.
- c) Az adókat felügyelő rendező csak akkor adja ki az adót a versenyzőnek, ha őt hívják repítésre (összhangban az adott kategóriára lefektetett eljárással).
- d) Amint a repítés véget ért, a versenyző azonnal vissza kell juttassa adóját a felügyelő rendezőhöz.
- e) Pilótánként 50 Euro büntetést rónak ki, ha az adót bármely okból nem viszik el a megadott időn belül.

C.16.2.3 Szórt spektrum (spread spectrum) rádióadók

A szórt spektrum (spread spectrum) adókat nem kell leadni.

A szórt spektrum (spread spectrum) technológiájú vevő, ami információt küld vissza a pilóta által üzemeltetett adónak, nem minősül „olyan berendezésnek, amely információt továbbít a repülőmodellről a versenyzőhöz”, feltéve, ha csak a modell biztonságos működéséhez szükséges információ kerül továbbításra.

C.16.2.4 AM/FM rádióadók:

- a) Nem megengedett bármely AM/FM adó használata a versenyterületen a verseny időtartama alatt, kivéve:
 - i) hivatalos repítés céljából, vagy
 - ii) ha erre a verseny rendezői külön engedélyt adtak.
- b) A versenyző számára a rendező által a startlistán kijelölt frekvenciától eltérő frekvencia használata a versenyigazgató előzetes csere engedélye nélkül, jogosulatlan adásnak minősül.
- c) Ha az adott kategóriára vonatkozó szabályok másként nem rendelkeznek, a versenyző csak egy frekvenciát használhat a verseny során.
Megjegyzés: Bizonyított interferencia esetén a versenyigazgató egy másik frekvenciát jelölhet ki.
- d) A verseny alatt történő bármely jogtalan adás esetén az elkövetőt az egész versenyből automatikusan kizárják és ez további büntetéssel járhat.
- e) Az adófrekvenciát ki kell jelezni az adó külsején.
- f) A frekvencia-szintézeres adókat olyanra kell tervezni, hogy a pillanatnyi frekvenciát kijelezzék, és a frekvencia változtatása RF (rádiófrekvenciás) adás nélkül történjen.
